

BIBLIOTHÈQUE

Alice-Lane

*Programme de visite
à la bibliothèque*



Ta bibliothèque un monde à découvrir

Type d'activité : Visite de la bibliothèque

Public cible : Tous les âges

Durée : 20 à 30 minutes

Nombre de participants: Maximum 25

Description de l'activité : Un survol physique de la bibliothèque en expliquant les différents services qui y sont offerts, les modalités d'abonnement, ainsi que les règlements à respecter.

Note : Pour un plus grand nombre de participants, il est possible de diviser le groupe en deux et de faire deux visites simultanées.

Initiation au module de recherche

Type d'activité : Information

Public cible : Tous les âges

Durée : Selon le nombre de participants

Nombre de participants : 5 à 6

Description de l'activité : Explication du fonctionnement du catalogue de recherche de la bibliothèque. Comment chercher le document, quelle information doit-on prendre en note pour ensuite le trouver en bibliothèque.

Note : Pour une meilleure compréhension, on privilégie de petits groupes

Ressources numériques

Type d'activité : Information

Public cible : Tous les âges

Durée : 30 à 45 minutes

Nombre de participants : Maximum 30

Description de l'activité : La bibliothèque compte plusieurs ressources numériques accessibles via le dossier d'abonné, et ce, à partir de chez soi. À l'aide d'un écran géant, la bibliothèque fait un survol de celle-ci pour les faire connaître. Encyclopédies et dictionnaires, apprentissage de la lecture, des mathématiques et des sciences, généalogie et autres.



Mimi, il faut sauver Duncan

Type d'activité : Film d'animation

Public cible : Préscolaire et 1^{er} cycle

Durée : 25 minutes



Description de l'activité: Visionnement d'un film d'animation sur la prévention de l'agression envers les enfants. Mimi et ses amis apprennent une définition simple de l'agression, comment la reconnaître, comment décourager un agresseur et quand faire intervenir la police.

Le visionnement de ce DVD doit être fait sous la supervision d'un adulte responsable, car il peut susciter des interrogations de la part des enfants. Un guide est à votre disposition à cet effet.

But de l'activité : Sensibiliser l'enfant à reconnaître et à se protéger contre les agressions.

Pas - à - pas

Type d'activité : Rallye

Public cible : 1^{er} et 2^e cycle (les enfants doivent être en mesure de lire les questions).

Durée : 45 minutes

Description de l'activité: Les jeunes doivent répondre à un rallye en trouvant un pas numéroté et en l'associant à la question ayant le même numéro.

But de l'activité : Cette activité permet aux jeunes de se familiariser avec l'environnement de la bibliothèque et d'en connaître les différents services offerts.

Exemple de question :

1. Mes yeux ne voient plus très bien, alors pour m'aider, la bibliothèque m'offre un choix de livres particuliers. En quoi sont-ils différents des autres livres?

a- Ils sont en gros caractères.

b- Il faut les lire avec une loupe.

c- On les écoute avec un lecteur et des écouteurs.



Les empreintes démasquées

Type d'activité : Rallye

Public cible : 2^e et 3^e cycle

Durée : 45 et 60 minutes

Description de l'activité: Les jeunes doivent répondre à un rallye en trouvant une empreinte de pas et en l'associant à la question ayant la même empreinte dans le questionnaire.



But de l'activité : En plus de développer le sens de l'observation, cette activité permet aux jeunes de se familiariser avec l'environnement de la bibliothèque et de découvrir les différents services offerts.

Exemple de question :

- Si je n'ai pas encore 16 ans, la bibliothèque m'interdit d'emprunter ce type de document. De quel document s'agit-il?



Biblio cache-cache

Type d'activité : Jeu interactif et d'observation

Public cible : Préscolaire, 1^{re} année

Durée : 30 à 45 minutes

Description de l'activité : Biblio cache-cache est un jeu de recherche et trouve. Parmi 10 personnages et leurs 10 objets ou compagnons préférés, 18 cartons les représentant sont cachés dans les rayons du secteur Petit et Enfant. Les enfants doivent les trouver et les identifier sur une planche de jeu afin qu'il en reste seulement deux, qui eux sont cachés dans une enveloppe.

But de l'activité : Cette activité permet à l'enfant de se familiariser avec l'environnement de la bibliothèque, en plus de connaître des personnages de livres conçus pour son âge.



Casse-tête en folie

Type d'activité : Jeu interactif et d'observation

Public cible : Préscolaire, 1^{re} année

Durée : 30 à 45 minutes

Description de l'activité : Une planche de dessin est remise à chaque enfant ou groupe de 2-3 élèves sur laquelle il manque 6 morceaux de casse-tête. Le jeune doit se déplacer partout dans la bibliothèque afin de trouver les morceaux manquants. Pour s'aider, il peut se référer à la forme géométrique et à la couleur correspondante sur la planche et sur les morceaux.

But de l'activité : Cette activité permet à l'enfant de se familiariser avec l'environnement de la bibliothèque et de s'y sentir à l'aise.



Livros'mino

Type d'activité : Jeu interactif et d'observation

Public cible : Préscolaire

Durée : 20 minutes par partie

Description de l'activité: Comme le vrai jeu, les enfants doivent aligner les dominos les uns aux autres à l'aide des couleurs ou des visages représentés sur chaque domino.

But de l'activité : Cette activité demande à l'enfant de se concentrer pour trouver les différences et les similitudes entre les dessins.



Biblio mystère

Type d'activité : Rallye
Public cible : 2^e et 3^e cycle
Durée : 30 à 45 minutes version courte
45 à 60 minutes version longue



Description de l'activité: Les jeunes doivent répondre à un rallye de 13 ou 21 questions, selon la version, tout en se déplaçant parmi les collections de la section Enfant, Jeunesse, Bandes Dessinées et Périodiques. Dans chaque réponse, une lettre se trouve dans une loupe. Cette lettre doit être retranscrite dans un tableau au bon endroit afin de trouver le mot mystère.

But de l'activité : Cette activité permet aux jeunes de se familiariser avec l'environnement de la bibliothèque, en plus de leur enseigner comment trouver un document dans les collections.

Exemple de question :

- 1 Le magazine Les Débrouillards est _____ scientifique!
(9 lettres) Réponse : drôlement
- 2 Quel accessoire de couleur violet Dora l'exploratrice
transporte-t-elle ? _____ (7 lettres) Réponse : sac à dos



Jeu de mémoire géant

Type d'activité : Jeu interactif et d'observation
Public cible : Préscolaire
Durée : 20 minutes par partie

Description de l'activité:
À tour de rôle, les enfants doivent trouver 2 images identiques jusqu'à ce que toutes les images soient découvertes.

But de l'activité : Stimuler la mémoire de l'enfant.





Pour planifier votre visite scolaire :

Communiquez avec Mme Carmen Rioux
Tel.: 418 296-8305
Courriel : crioux@ville.baie-comeau.qc.ca
6, avenue Radisson.
Baie-Comeau(Québec) G4Z 1W4

BIBLIOTHÈQUE
Alice-Lane

