

SERVICE QUÉBÉCOIS DU LIVRE ADAPTÉ

Le service québécois du livre adapté (SQLA), BANQ est fière d'offrir à tous les Québécois ayant une déficience perceptuelle des collections et des services conçus spécifiquement pour eux.

Vous avez un handicap visuel et souhaitez emprunter des livres ou des partitions en braille?

Vous avez une incapacité à tenir ou manipuler un livre et vous souhaitez télécharger des livres audios?

Vous avez un trouble d'apprentissage et souhaitez emprunter des ouvrages sur CD audio?

Vous souhaitez lire avec votre enfant handicapé des livres accessibles à lui comme à vous?

SQLA vous offre gratuitement des documents en braille ou audios en format « DAISY ». Les documents peuvent être téléchargés ou envoyés par la poste.

Notre personnel est disponible pour vous informer sur la Grande Bibliothèque et sur le SQLA, vous guider pour votre inscription et pour vous aider à utiliser les catalogues et les différents outils mis à votre disposition.

Les livres audio en format DAISY se lisent avec le Victor Reader Stratus4 M.



Services adaptés

Gratuit



BIBLIOTHÈQUE
Alice-Lane

6, avenue Radisson, Baie-Comeau

418 296-8304

<https://biblio.ville.baie-comeau.qc.ca>

SERVICES ADAPTÉS

La Bibliothèque offre des ressources et services individuels ou en groupe, destinés aux personnes vivant avec des déficiences visuelles, auditives, motrices ou intellectuelles.

Des animations et événements culturels sont accessibles dans un lieu accueillant et adapté aux personnes à mobilité restreinte.

RESSOURCES DISPONIBLES

- Livres en braille (enfant)
- Livres tactiles (enfant)
- Livres sonores (parlé, musical) (enfant)
- Livres pour l'alphabétisation (enfant)
- Livres audios : CD (format MP3) et numérique (enfant et adulte)
- Prêt numérique (service en ligne) (enfant et adulte)
- Livres en gros caractères (enfant et adulte)
- Livres sur le langage des signes (enfant et adulte)
- Livres pour les DYS. (enfant et adulte)
- Jeux

SERVICE SUR PLACE

- Fauteuil roulant
- Poste informatique
- Salon des 5 sens (à venir)
un endroit conçu pour développer les sens, laisser l'enfant, ayant des besoins particuliers, explorer le matériel offert dans un milieu propice à l'émerveillement (disponible sur réservation)
- Service de livraison à domicile (à venir)
- disponible selon l'éligibilité
- Activités d'animation adaptées (à venir)

ÉQUIPEMENTS SPÉCIALISÉS

VICTOR READER STRATUS4 M (LECTEUR DAISY ET MP3)

Le lecteur multimédia Victor Reader Stratus4 M vous offre un accès exceptionnel aux livres DAISY, aux livres enregistrés, à la musique et aux documents informatiques. Convivial et accessible, le Victor Reader Stratus M est un lecteur audio pour tous! ([Disponible pour le prêt](#))



LOUPE

Loupe de lecture A4 pleine page avec lumière, page grossissante 3x et une feuille loupe pour lire des livres et des cartes, idéal pour les personnes à faible vision. ([Disponible pour le prêt](#))



TÉLÉVISIONNEUSE

Une télévisionneuse est une aide visuelle pour les personnes malvoyantes qui permet la lecture de textes et la visualisation de photos. Une télévisionneuse se compose d'un écran et d'une caméra qui est orientée vers un plateau de lecture juste en dessous. L'image de la caméra apparaît sur l'écran et peut être agrandie, ou apparaître dans d'autres contrastes, selon vos besoins. ([Disponible sur place](#))



BIBLIO-JEUX

Biblio-Jeux vise l'interaction parent-enfant par le jeu et les livres pour favoriser le **développement du langage et de l'éveil à l'écrit** des enfants. Ce programme s'inscrit dans une approche préventive et offre aux parents des informations et des suggestions de stratégies à appliquer durant le jeu en bibliothèque ainsi qu'à la maison au quotidien, par les livres, les chansons, les comptines et autres moyens ludiques et authentiques. Le contenu de Biblio-Jeux est développé et mis à jour par le **Département d'orthophonie de l'Université du Québec à Trois-Rivières**

Pour les enfants de 0 à 12 ans.

Biblio-Jeux

BIBLIO-SANTÉ

Le programme Biblio-Santé est un service d'information qui consiste en une série de **16 cahiers thématiques** qui proposent des ressources de qualité en lien avec des maladies et sujets touchant les usagers du système de santé et leurs proches. Chaque cahier présente une liste d'organismes, une sélection de sites Web pertinents et des suggestions de lecture et de films. Toute l'information qui s'y trouve a été choisie, **analysée et validée par des bibliothécaires diplômés.**



Bien informé, mieux vivre.

ALEC

Alec est un jeu éducatif, sous la forme d'un jeu vidéo, qui aborde les notions fondamentales du programme scolaire dans des univers uniques et immersifs. L'interface simple et les consignes claires permettent à l'enfant de jouer en autonomie.

Pour aider Alec dans sa quête, les joueurs doivent résoudre des exercices en maths et en français. Tout au long de leur parcours d'apprentissage, ils vont collectionner des objets ou récompenses.

Le jeu est conçu par des professionnels de l'éducation (pédagogues et cogniticiens)

conforme aux objectifs des programmes académiques.

Un support très apprécié des **classes inclusives** ou d'**enseignement spécialisé**, que vous soyez orthophoniste ou orthopédagogue, Alec est un support qui complétera vos séances pédagogiques.

Il est conseillé pour le **développement des personnes autistes.**

Le graphisme d'Alec met en avant des univers colorés et une navigation intuitive.

Pour les enfants de 4 à 10 ans.



SLICE FRATION ET MATH MAKERS

Apprentissage de notions mathématiques

Les jeux vidéo éducatifs Math Makers (destiné aux 4 à 10 ans) et Slice Fractions 1 et 2 (destiné aux 5 à 12 ans) permettent aux enfants de **s'initier de façon ludique aux notions de base des mathématiques.**

Amusants et intuitifs, ces jeux sont des outils pédagogiques réellement efficaces ayant remporté de nombreux prix.

Une étude menée par des chercheurs de l'Université du Québec à Montréal (UQAM) a démontré que le jeu original Slice Fractions a considérablement amélioré les performances des élèves en très peu de temps. Il est conseillé pour les enfants en difficulté d'apprentissage et le **développement des personnes autistes.**

Slice Fractions 1

Le principe est simple : il faut couper ou additionner des morceaux de glace ou de lave afin de libérer le chemin d'un petit mammouth rigolo. Ainsi, l'enfant découvre des concepts mathématiques clés tout en se divertissant.



Slice Fractions 2

De nouveaux concepts mathématiques sont abordés, notamment la multiplication des fractions.

Math Makers

Les enfants apprendront les notions de base des mathématiques en employant leur créativité et leur intuition pour aider un lama et ses amis loufoques à poursuivre leur voyage dans des contrées extraordinaires.



BIBLIODYSSÉE

BibliOdysée est une collection de livres numériques au format FROG qui peut être lu sur ordinateur ou tablette. La ressource est disponible à partir du catalogue en ligne de la bibliothèque. BibliOdysée permet d'offrir des livres adaptés aux enfants et adolescents DYS ou petits lecteurs. (6-15 ans),

BiBLiODYSSÉE